



## Flasken – kortspill for tre eller fire spillere

Alle kortene i kortstokken deles ut til spillerne. Når tre personer spiller får to personer 17 kort, en spiller får 18 kort.

Fem kort legges med baksiden opp foran spilleren. Som en flaske. Målet er å få flest poeng i sin flaske, samme symbol – spar, hjerter, kløver, ruter. Maks oppnåelig poengsum er Konge 13 poeng, Dame 12 poeng, Knekt 11 poeng, 10, 9. = 55 poeng.

Det er kortet i flasketuten som bestemmer hvilke symbol som gjelder for flasken.

Spilleren kan se på disse kortene så ofte hen vil, og skal bytte disse etter hvert med kort fra erobrede stikk.

Resten av kortene på hånden.

Rekkefølgen på kortene i flasken kan byttes om, bortsett fra kortet i flasketuten. Dette kortet kan kun byttes med kort fra erobrede stikk.

Første spiller legger ut ett kort fra sin hånd. Resten av spillerne legger ut kort etter tur. Man må ikke følge farge. Stikk - høyeste kortet tar stikket. Spilleren som vinner må plukke ut et kort fra stikket som byttes ut med et kort i sin Flaske. Kortene holdes skjult, så motspillere ikke ser hvilket kort som velges, eller hvilket kort som byttes. Dermed kan man bygge opp en større verdi blant flaskekortene, og sikre at man får fylt sin flaske.

Hvis to eller flere spillere legger ut kort med lik tallverdi, er det kortsymbolet som gjelder: Verdien på symbolene er fra høyest til lavest: Spar, hjerter, kløver, ruter.

Kortet som ble byttet, og resten av stikket, legges i kastbunke. Denne stokkes, og deles ut på nytt etter runden.

På siste runde må spilleren som har to kort igjen kaste begge, og det er kortet med høyest verdi som gjelder.

Første spiller som er fornøyd med sin flaske sier: "Skål". Det kan gjøres når som helst i runden, men hvis nytt kort er kastet ut, må dette stikket spilles ferdig. Spillet stoppes så umiddelbart. Alle må snu kortene i sin flaske, og poeng telles. Kun kort med samme symbol som sin flasketut telles med.

**Vinner av runden får poengene tilsvarende differansen mellom beste og nest beste.**

**Hvis spilleren som sa "Skål" ikke er rundens vinner, får vedkommende differansen x 2 som minuspoeng.**

**Ved uavgjort får begge fem poeng.**

**Alle kortene samles inn, bunken stokkes, og kortene deles ut på nytt.**

**"Skål" kan kun ropes 1,3,5 osv runde, eller etter siste stikk 2,4,6 osv runde.**

**Dvs at hvis ingen har ropt "Skål" i løpet av første runde, MÅ alle kort spilles i runde to før noen kan rope "Skål" .**

**Først til 33 poeng.**